### 2025 级数字媒体艺术设计专业 人才培养方案

#### 一、专业名称与代码

专业名称: 数字媒体艺术设计

专业代码: 550103

#### 二、入学要求

中等职业学校毕业、普通高级中学毕业或具备同等学历。

#### 三、基本修业年限及修读形式

全日制三年。

#### 四、职业面向

所属 专业大类 (代码)	所属 专业类 (代码)	对应行业 (代码)	主要职业类别 (代码)	主要岗位类别(或 技术领域)	职业技能等级证 书、社会认可度 高的行业企业标 准和证书举例
文化艺术 大类 (55)	艺术设计 类(5501)	数字内容 服务(657)	数字媒体艺术专业 人员 S (2-09-06-07)	数字媒体平面艺术设计、数字交互设计、数字合成、动画设计制作、虚拟现实内容设计与制作	数字创意建模、 数字媒体交互设 计、新媒体运营、 数字影视特效制 作、动画制作

### 五、培养目标及培养规格

#### (一) 培养目标

本专业培养能够践行社会主义核心价值观,德智体美劳全面发展,具有一定科学文化水平,良好人文素养、科学素养、职业道德和创新意识,精益求精的工匠精神,较强的就业创业能力和可持续发展的能力,掌握本专业知识和技能。依据"校企结合,工学结合"的原则,在"2+1"人才培养模式下面向数字内容服

务行业的数字媒体艺术专业人员职业,能够从事数字媒体平面艺术设计、数字交互设计、数字合成、动画设计制作、虚拟现实内容设计与制作工作的高素质技术技能人才。

#### (二)培养规格

本专业毕业生应在素质、知识和能力等方面达到以下要求:

#### 1. 素质要求

- (1)坚定拥护中国共产党领导和我国社会主义制度,在习近平新时代中国特色社会主义思想指引下,践行社会主义核心价值观,具有深厚的爱国情感和中华民族自豪感;
- (2) 崇尚宪法、遵法守纪、崇德向善、诚实守信、尊重生命、热爱劳动,履行道德准则和行为规范,具有社会责任感和社会参与意识;
- (3) 具有质量意识、环保意识、安全意识、精益求精的工匠精神,以及较强的实践能力;
- (4) 勇于奋斗、乐观向上,具有自我管理能力、职业生涯规划的意识,有较强的集体意识和团队合作精神;
- (5) 具有健康的体魄、心理和健全的人格,掌握基本运动知识和 1-2 项运动技能, 养成良好的健身与卫生习惯, 以及良好的行为习惯;
- (6) 具有感受美、表现美、鉴赏美、创造美的能力,具有一定的审美和人文素养,能够形成 1-2 项艺术特长或爱好。

#### 2. 知识要求

- (1)掌握与本专业对应职业活动相关的国家法律、行业规定,掌握绿色生产、环境保护、安全防护、质量管理等相关知识与技能,了解相关行业文化,具有爱岗敬业的职业精神,遵守职业道德准则和行为规范,具备社会责任感和担当精神;
- (2)掌握支撑本专业学习和可持续发展必备的中华优秀传统文化、语文、数学、外语(英语等)、信息技术等文化基础知识;
- (3)掌握设计创意、分镜头脚本设计、造型基础、视听语言等方面的专业基础理论知识;
- (4)掌握数字媒体平面艺术设计、数字交互设计、互联网 传播技术的特性、常用数字媒体艺术软件的使用等知识;
- (5)掌握分镜头设计与绘制知识、数字合成技术知识、数字产品的创意与设计等知识;
- (6)掌握虚拟现实内容设计与制作、交互产品设计与开发等知识。

#### 3. 能力要求

- (1)掌握数字媒体平面艺术设计、数字交互设计、互联网 传播技术的特性、常用数字媒体艺术软件的使用等技术技能;
- (2)掌握信息技术基础知识,具有适应本行业数字化和智能化发展需求的数字技能;
  - (3) 具有良好的语言、文字表达能力和沟通能力;
  - (4) 具有探究学习、终身学习和可持续发展的能力,具有

整合知识和综合运用知识分析问题和解决问题的能力;

- (5)掌握基本身体运动知识和至少1项体育运动技能,达到国家大学生体质测试合格标准,养成良好的运动习惯、卫生习惯和行为习惯;具备一定的心理调适能力;
- (6)掌握必备的美育知识,具有一定的文化修养、审美能力,形成支撑本专业继续发展的另1项艺术特长或爱好;
- (7)培育劳模精神、劳动精神、工匠精神,弘扬劳动光荣、 技能宝贵、创造伟大的时代精神,热爱劳动人民,珍惜劳动成果, 具备与本专业职业发展相适应的劳动素养、劳动技能;
- (8) 具有适应产业数字化发展需求的基本数字技能,掌握信息技术基础知识、专业信息技术能力,基本掌握文化创意产业领域数字化技能。

#### 六、课程设置及要求

#### (一)公共基础课程

#### 1. 《思想道德与法治》课程描述

课程名称	思想道德与法治				
参考学分	3	参考课时	48	开设学期	第一学期
课程目标	德观和法制理想信念, 社会主义核 是非,善恶	大学生面临和关,  观教育为主线通过 弘扬伟大的爱国自 心价值观培养良好 、美丑和加强自我  社会主义伟大事好	过理论学习和实 E义精神确立正 好的思想道德素 战修养的能力,	践体验帮助大学 确的人生观和价 质和法律素质, 为逐渐成为德智	生形成崇高的 值观,牢固树立 进一步提高分辨 体、美全面发展
主要教学内容	值观与社会 社会主义核	克思主义的人生。 主义法治建设的是 心价值观,传承 提升思想道德素质	关系,帮助学生。 中华传统美德,	筑牢理想信念之	基,培育和践行

教学方法建议	讲授、案例教学、讨论、情境教学、现场教学
课程考核建议	集中笔试

# 2.《毛泽东思想和中国特色社会主义理论体系概论》课程描述

课程名称		毛泽东思想和中国特色社会主义理论体系概论					
参考学分	2	参考课时	32	开设学期	第二学期		
课程目标	引导学生深化对马克思主义历史必然性、科学真理性、理论意义和现实意义的认识,坚定对马克思主义的信仰,坚定对社会主义和共产主义的信念,坚定对实现中华民族伟大复兴中国梦的信心,牢固树立"四个意识",坚定"四个自信",矢志不渝听党话跟党走,争做社会主义合格建设者和可靠接班人。						
主要教学内容	讲授中国共产党把马克思主义基本原理同中国具体实际相结合产生的 马克思主义中国化的两大理论成果,帮助学生理解毛泽东思想、邓小平理论、 "三个代表"重要思想、科学发展观、习近平新时代中国特色社会主义思想 是一脉相承又与时俱进的科学体系,引导学生深刻理解中国共产党为什么 能、马克思主义为什么行、中国特色社会主义为什么好,坚定"四个自信"。						
教学方法建议	讲授、案例教学、讨论、情境教学、现场教学						
课程考核建议			集中笔记	t			

### 3. 《习近平新时代中国特色社会主义思想概论》课程描述

NH 401 1 41			. 1.16 1 = 11.4 3				
课程名称		习近平新时代中国特色社会主义思想概论					
参考学分	3	参考课时	48	开设学期	第三学期		
课程目标	握,提高 民族伟大》 自信"、 感党恩,	复兴中国梦的使命故到"两个维护"	觉性,提升建设 命感、责任感, '、捍卫"两个 不,把爱国情、	社会主义现代增强"四个意确立",立志以强国志、报国	化强国和实现中华识"、坚定"四个 识"、坚定"四个 听党话、跟党走、 行自觉融入建设社		
主要教学内容	局、战略。 政治保证。 样的中国。 的社会主 期执政的	布局和发展方向、 等基本观点。系统 特色社会主义、允 义现代化强国、允	发展方式、发 充讲授习近平总 怎样坚持和发展 怎样建设社会主 怎样建设长期	展动力、战略。 书记关于新时中国特色社会 中国特色社会 义现代化强国 执政的马克思	、总任务、总体布 步骤、外部条件、 代坚持和发展什么 主义,建设什么样 ,建设什么样的长 主义政党等重大时		
教学方法建议		讲授、案例	教学、讨论、情	<b>f境教学、现场</b>	教学		

课程考核建议 集中笔试

### 4. 《形势与政策》课程描述

	<b>V V V</b> - <b>V</b>						
课程名称		形势与政策					
参考学分	1	参考课时	32	开设学期	第一、二、三、四学期		
课程目标	历史性成就 展大势,正	帮助学生准确理解当代中国马克思主义,深刻领会党和国家事业取得的历史性成就、面临的历史性机遇和挑战,引导大学生正确认识世界和中国发展大势,正确认识中国特色和国际比较,正确认识时代责任和历史使命,正确认识远大抱负和脚踏实地。					
主要教学内容	讲授党的理论创新最新成果,新时代坚持和发展中国特色社会主义的生 动实践,马克思主义形势观政策观、党的路线方针政策、基本国情、国内外 形势及其热点难点问题。						
教学方法建议	讲授、案例教学、讨论、情境教学、现场教学						
课程考核建议		提到	文专题论 <u>;</u>	文或者调研报告			

### 5. 《军事理论》课程描述

课程名称		军事理论				
参考学分	2	参考课时	32	开设学期	第二学期	
课程目标	循,围绕立 主义核心份	立德树人根本任务	和强军目标村 学生国防意证	艮本要求,着眼	的重要论述为遵 持育和践行社会 为实施军民融合	
主要教学内容	述是国括思概关台共现包防第、关际:想述于、同地括护九、关际:想述于、同地括护九市。 信综条教:训部	法规、国际 是	武装容是大战内息,是为是一个人。是一个人。是一个人。是一个人,是一个人,是一个人,是一个人,是一个人,是一个人,是一个人,是一个人,	国家子国战化言器 持国的家军代,争化第同与主击程战战息;共击程的别众全事军具;装六条战要医外,争战第同与主争训,被想思课五概分教训关救具,被想思说,就是明明,我们的政策,	具体课程内容包 是、当代相主要是 是内容,是 是内容,是 是内容,是 是,是,是 是,是,是,是 是,是,是,是,是,是,是,是,是,是,	
教学方法建议		〉。 讲授:坚持课堂 题导向:避免灌堂	- • • • • • • • • • • • • • • • • • • •		· 考式,增加课堂	

	互动性。 3. 突出重点:联系社会实际,坚持启发式教学,坚持教与学互动。
课程考核建议	期末成绩由平时成绩和考试成绩组成,平时成绩以课堂表现、课后作业等形式为考查方式,占 40%,课程结束以考试进行考查,考试成绩占60%。着重考察学生对概念、理论方法的理解和掌握。

# 6. 《劳动教育》课程描述

课程名称			劳动教育	·	
参考学分	1	参考课时	16	开设学期	第二学期
课程目标	通过校内权效,实现知	交外实践,结合家 口行合一,帮助并	(庭、学校、社会 (足进学生形成	土会各方面的力 战正确的世界观	生独立思维能力; 2量,注重教育实 2、人生观、价值 5、培养学生发现
主要教学内容	源泉; 劳云 梦; 家务自 学工学农, 策暖心, 才	加观念,决定一生 日理,自立自强; 丰富体验;知行 文学无忧;志愿服 东中学生实践能力	:, 劳模精神, 美丽家园, 养 合一, 全面为 3条, 回报社会	引领时代; 实 不心共育; 善待 发展; 知行合一 会; 创新创业,	方动是一切幸福的 注于兴邦,匠心筑 生活,幸福可期; 一,全面发展; 政 逐梦未来。重视 逐芳成、能力发
教学方法建议	示、思想启		小组讨论、请		]讲解、多媒体演 链接等多种方法,
课程考核建议	作业等形式	<b>戊</b> 为考查方式,占	40%, 课程结	東以小论文的現	从课堂表现、课后 形式进行考查,考 法的理解和掌握程

### 7. 《大学语文》课程描述

课程名称	大学语文				
参考学分	1	参考课时	16	开设学期	第一学期
课程目标	学素养, 具 形象思维与	<b>L</b> 备创新精神、合	作意识和开放写作在内的基	故的视野,具备 基本能力,具有	「运用现代技术搜
主要教学内容	视野、启蒙 向,使学生	長心智、健全人格	,提高人文 。同时帮助	素养。给学生提	学生进一步拓宽 是供正确的价值取 证语言、文学,增

	本课程编排分为一下板块:阅读欣赏、口语表达、写作技能。其中,阅读欣赏又划分为诗歌、散文、小说、戏剧等模块,主要讲解篇目为:《诗经》三首、陶渊明诗两首、春江花月夜、你是人间的四月天、黄河
	颂、孔子论孝、留侯论、大国工匠百炼成器、在酒楼上、麦琪的礼物、   西厢记•长亭送别、日出、哈姆雷特、书信类文书、总结类文书。
教学方法建议	结合多媒体资源:利用 PPT、视频、音频等多媒体教学资源,使课堂内容更加生动、形象,激发学生的学习兴趣。互动式教学:通过小组讨论、角色扮演、案例分析等方式,增加课堂的互动性,鼓励学生积极参与,提高他们的思维能力和表达能力。 关注学生个体差异,针对不同学习基础和能力的学生,实施分层教学,为他们提供适合自身水平的学习内容和难度,确保每个学生都能在原有基础上得到提升。 注重反馈与评估,及时反馈,对学生的作业、测试等学习成果进行及时的批改和反馈,指出他们的优点和不足,帮助他们明确努力方向。
课程考核建议	期末成绩由平时成绩和考试成绩组成,平时成绩以课堂表现、课后作业等形式为考查方式,占 40%,课程结束以小论文的形式进行考查,考试成绩占 60%。着重考察学生对基本概念、基本理论方法的理解和掌握程度。

# 8. 《大学英语》课程描述

课程名称	大学英语				
参考学分	4	参考课时	64	开设学期	第一、二学期
课程目标					职业场景中的英语应 业发展及终身发展。
主要教学内容	职业,特色	高职英语教学的职 色鲜明,注重学生 后展学习环节,可	的参与	和互动。课程设置	生生活实际和未来的 置基本内容学习环节 虽教学适用度。
教学方法建议		果本,以助学和助 体化相混合的全方			教学法与多媒体、数
课程考核建议	绩占比 60%	,其中平时成绩以	以出勤、调	民堂表现及课后作	续占比 40%, 期末成 业三部分成绩构成。 习能力及学习结果。

# 9. 《大学体育》课程描述

课程名称	大学体育				
参考学分	8	参考课时	128	开设学期	第一、二、三、四学期
课程目标	知识和技行自我调	能方法。初步与 控、自我检测和	学会运用 11自我评	科学的方法锻炼 价。	多掌握体育与健康的基础 等身体。在锻炼过程中进 定展,培养学生具有健康

的体魄。提高学生的生理机能,增强对自然和社会的适应能力与疾病的 抵抗能力。 3. 在增强学生健康知识与身体素质时,进行思想品德教育,培养健 康的心理素质进行爱国主义、社会主义、集体主义教育、培育良好的社 会公德。 4. 发展学生的个性和创造性,培养学生的主体意识和活泼愉快、积 极向上、勇于探索以及克服困难的精神。正确对待个人和集体的成功与 失败,具有组织纪律性和良好的人际关系。 篮球、足球、排球、网球、乒乓球、太极拳、搏击、瑜伽、健美操、 主要教学内容 跆拳道。 增强学生的竞争意识,多发展一些直接对抗性的运动项目,比如足 教学方法建议 球、篮球等等,除了完成学生成绩工作的考评,适当地在课上组织些足 球赛篮球赛。 期末成绩由平时成绩和考试成绩组成,平时成绩以课堂表现、课后 课程考核建议 作业等形式为考查方式,占40%,期末采用随堂考试方式进行考查,考试 成绩占60%。着重考察学生对所学运动项目技术动作的掌握程度。

#### 10. 《大学生职业生涯规划》课程描述

课程名称	1 1 11	<b>亚工坯////</b> 大	•	业生涯规划	
		,	( ) <u></u> ///-		
参考学分	1	参考课时	16	开设学期	第二学期
课程目标	价值观和第个人的生涯的自我定位个人,	於业观念,把个人 是发展和社会发展 是面:通过本课程 位:了解不同行业 情况,制定合理、 是面:通过本课程	发展和是付出权。 付出教学, 是的教业形的取 。 一个的教学, 是的教通, 是的教通,	国家需要、社会是 及的努力。 大学生将深入 为与就业政策, 以业目标。 大学生应当掌护 打技能,比如沟边	之积极正确的人生观、 发展相结合,愿意为 了解自己,形成清晰 拓宽职业视野;根据 屋自我探索技能、生 通技能、问题解决技
主要教学内容	能力提升,				识业生涯决策,职业 见念,求职准备与策
教学方法建议	解。 引导维和 引导维和 其经 小实验在主学 不 自 主学 个 人 帮 不 人 帮	生生对不同行业、 口解决问色的的演生 计论与角色的资力 是力、总结,应结, 证别利用:推荐定 证别,如阅读与线理 以告或等,为学生损 证据,	不。通过队生的人,通过队生人,通过队生,现一个人,是一个人,但是一个人,但是一个人,他们是一个一个一个人,他们是一个一个一个,他们是一个一个一个一个,他们是一个一个一个一个一个,他们是一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个	业背景案例进行注 目讨论和角色扮活作能力,并在活动共同进步。 目关书籍、网站、 观看在线课程和职业测评工具, 和指导。定期跟员	实案例,加深学生理 深入剖析,培养其批 演模拟求职场景,增 动结束后组织全班进 APP等资源,引导学 视频等,并要求学生 ,根据其职业测评结 宗学生的职业发展情 と职业规划。

课程考核建议

期末成绩由平时成绩和考试成绩组成,平时成绩以课堂表现、课后作业等形式为考查方式,占40%,期末采用随堂考试方式进行考查,考试成绩占60%。着重考察提交职业生涯规划书。

### 11. 《大学生就业指导》课程描述

课程名称			大学生就	<b></b>	
参考学分	1	参考课时	16	开设学期	第四学期
课程目标	价值观和第一个人 知识层的 知我定位 的人 知我定位 个人 技能质 大 技能	就业观念,把个人 重发展和社会发展 层面:通过本课程 立;了解不同行业 情况,制定合理、 层面:通过本课程	发展和根 是付出教业的教业的教训的教师 是的教业的的教师, 是一个人,是一个人,是一个人,是一个人,是一个人,是一个人,是一个人,是一个人,	国家需要、社会是的努力。 大学生将深入为与就业政策,是业目标。 大学生应当掌	在积极正确的人生观、 发展相结合,愿意为 了解自己,形成清晰 拓宽职业视野;根据 握自我探索技能、生 通技能、问题解决技
主要教学内容	能力提升,		.,		职业生涯决策,职业 观念,求职准备与策
教学方法建议	解判 强行 生提 用	学生对不同行业、 口解决问色的为 讨论与角色变,位为 论力、应结,在 说别利用: 推定 证 证 证 证 证 证 证 证 证 证 证 证 证 证 证 证 证 证 证	不。通过体业组第一个,通过队学规章。专人会会会会会会会会会会会会会会会会会会会会会会会会会会会会会会会会会会会会	业背景案例进行注 目讨论和角色扮活作能力,并在活动共同进步。 目关书籍、网站、 观看在线课程 的职业测评工具, 和指导。定期跟	实案例,加深学生理深入剖析,培养其批演模拟求职场景,增动结束后组织全班进 APP等资源,引导学视频等,并要求学生 根据其职业测评结 宗学生的职业发展情 上职业规划。
课程考核建议	作业等形式		40%,期	末采用随堂考试	责以课堂表现、课后 方式进行考查,考试

### 12.《国家安全教育》课程描述

课程名称	国家安全教育						
参考学分	1	1 参考课时 16 开设学期 第一学期					
课程目标	观,牢固构		的观念,	增强自觉维护	角把握总体国家安全 国家安全意识,具备 与国家关系,践行总		

	体国家安全观。学生系统掌握总体国家安全观的内涵和精神实质,理解
	中国特色国家安全体系,树立国家安全底线思维,将国家安全意识转化
	为自觉行动,强化责任担当。
	本课程系统地阐述了总体国家安全观的内涵和重要意义,并以专题
	的方式呈现了各重点领域安全的主要内容、重要性、所面临的威胁与挑
	战,以及维护我国各重点领域安全的途径与方法,以帮助读者系统地理
主要教学内容	解和掌握总体国家安全观。全书共14章,内容包括总体国家安全观总论、
	政治安全、国土安全、军事安全、经济安全、文化安全、社会安全、科
	技安全、网络安全、生态安全、资源安全、核安全、海外利益安全和新
	型领域安全。切实从多个层次增强学生的国家安全意识。
	坚持遵循规律。符合学生年龄特征,密切联系学生实际,紧贴世情
	国情社情,适应不同学科专业领域和不同类型教育特点,提升科学性和
教学方法建议	适宜性。坚持方式多样。充分利用多种资源,专门课程与学科融入相结
30,771200	合,知识学习与实践活动相结合,学校教育与社会教育相结合,生动鲜
	活、易于接受,增强育人实效。
	由平时成绩和考试成绩两部分组成,平时成绩以课堂表现、课后作
课程考核建议	业等形式为考查方式,占 40%,课程结束以小论文的形式进行考查,考试
	成绩占60%。着重考察学生对基本概念、基本理论方法的理解和掌握程度。

# 13. 《大学生心理健康教育》课程描述

课程名称		大学生心理健康教育				
参考学分	2	2 参考课时 36 开设学期 第一学期				
课程目标	能够有效均能的最大化 掌握自我让 高的心理转 全面的心理	后在培养学生具备 也应对生活、学习 化。通过本课程的 人知、情绪管理、 切性,以积极的心 理健康教育平台, 比会贡献奠定良好	日和未来职业生 学习,学生将致 压力应对、人 本态面对生活的 帮助他们建立	涯中的各种挑战 建立起对心理健 际交往等关键打 挑战。课程将为 坚实的心理基础	战,实现个人潜 康的正确认识, 支能,并具备较 为学生提供一个	
主要教学内容	第三章 第五章	适 适应大学 从,适 人际和谐 协适 学业发展 成一 应对挫折 正同 珍惜生命 追	调利益 第四章 长之基 第六章 句思维 第八章	直 直视恋爱 发 调适情绪 排	支展动力 用抱快乐	
教学方法建议	课堂说 团体训练。	‡授、心理测试、	角色扮演小组	讨论、案例分析	f、情景表演、	
课程考核建议	作业等形式	文绩由平时成绩和 (大)考查方式,占 考察学生对概念、	40%, 课程结束	以考试进行考		

# 14.《信息技术与人工智能》课程描述

课程名称	信息技术与人工智能
------	-----------

参考学分	3	参考课时	48	开设学期	第二学期
课程目标	掌握信 Office 软化 2. 技 能高效 工智能工具 3. 情	识目标 言息技术基础理论 牛操作要点。 能目标 故检索信息,熟练 具解决实际问题。 感目标 言息安全处理意识	云用系统和软件	件完成办公任务	5,灵活使用人
主要教学内容	Windo 2. 人	息技术基础 ws11 基础操作; 工智能技术 5程、核心技术; 操作。			, , , , , , , , , , , ,
教学方法建议		‡授法讲解理论, 去提升自主学习能			
课程考核建议	课间等人员工的	程性考核(40%) 是现(10%): 考察 是现(15%): 考验 与课堂讨论与: 是成情况(15%): 是成情况(数据好 是成分。 是对分别。 是对的创新性、 有面综合打分。 是有一个的。 是一个一个。 是一个一个一个一个。 是一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个	可小组活动等。 布置与教学内 全理任务、人工会 学生在项目驱动 技术实现的完整	容相关的课后位 智能应用案例分 教学中完成的多 整性、团队协作	作业,如信息检 分析等,根据作 实践项目进行评 三表现、成果展

# 15. 《美育》课程描述

课程名称	艺术——音乐鉴赏				
参考学分	1	参考课时	16	开设学期	第一学期
课程目标	欣赏美、从 从而促进当 音乐结构的 音乐与时代 赏品味,当	人而创造美的能力 产生的健康良好发 的理解能力。理解 代、地域、文化的	,培养高雅的 展。掌握基础 音乐创作的历 深层联系。均 同文化背景	可兴趣和爱好, 出乐理与音乐要 可史文化背景与 音养独立的审美 下的音乐表达。	提升学生认识美、陶冶性格和品格,要素知识,提升对 计社会功能,探究 判断力与艺术鉴 提升人文素养与 申启迪。
主要教学内容	为学生适应 共有4个模 赏、综合音 现要素和巧	莫块 16 学时,从x 音乐鉴赏,以名作 为能,不仅让学生	需求,培养约 对音乐鉴赏的 赏析贯穿,全 鉴赏了汉民游	宗合能力人才开 概述入手,到 全面介绍了音牙 侯民歌,而且还	7综合素质要求, 一展。教学内容上 声乐鉴赏,器乐鉴 长的艺术特征、表 还领略了少数民族 公赏到中华民族的

	戏曲艺术,而且还享受到国外的歌舞剧、音乐剧的魅力。
教学方法建议	课堂教学采用多媒体教学手段,观摩大量的教学图片、录像、视频等音像资料,实行整体教学,理论联系实际,由教师课堂讲授与学生随 堂实践相结合。
课程考核建议	由平时成绩和考试成绩两部分组成,平时成绩课堂表现、课后作业等形式为考查方式,占 40%,课程结束以小论文的形式进行考查,考试成绩占 60%。着重考察学生对基本概念、基本理论方法的理解和掌握程度。

课程名称	艺术——舞蹈鉴赏				
参考学分	1	参考课时	16	开设学期	第一学期
课程目标	论,提高舞 理论修养和	上课程的学习,使 舞蹈鉴赏和舞蹈创 印美学功底。了解 青感和审美鉴赏能	]作的能力,初显和掌握舞蹈的	步具有舞蹈创作	三与舞蹈批评的
主要教学内容	上的动作及的冲动,是够根据一定	程以舞蹈作品为欣 及其所表现的思想 性而理解体会所反 定的艺术原理和美 问,进一步提高欣	!感情,使学生 !映的生活内容 :学思想对舞蹈	受到艺术的感染 和表现的主题是 作品和生活中的	是,激发起情感 思想。同时并能 可舞蹈现象进行
教学方法建议	等。在教学	下讲授为主,辅助 学中,教师通过丰 某体材料进行演示	富的教学内容,		
课程考核建议	等形式为表	可成绩和考试成绩 考查方式,占 40% 着重考察学生对	,课程结束以小	论文的形式进	行考查,考试成

课程名称		艺术——影视鉴赏				
参考学分	1	参考课时	16	开设学期	第二学期	
课程目标		文课程的学习,旨 并能够激发学生			_ , ,,_, , , , , , , ,	
主要教学内容	培养学生的	星从影视的历史发 的抽象思维能力和 培养学生对电影	形象思维能	力,并能够激发		
教学方法建议	深入的分析	某体教学手段选择 斤,通过这些精彩 快影片创作的思路	影片的分析的			
课程考核建议	等形式为表	•	,课程结束以	、小论文的形式运	表现、课后作业 进行考查,考试成 理解和掌握程度。	

课程名称		艺术——美术鉴赏			
参考学分	1	参考课时	16	开设学期	第二学期
课程目标	艺术的角度	度,对作品进行初	]步解读、比	较,继而开阔 🖰	長学、社会、文化、 学生艺术视野,培 長现美、创造美的
主要教学内容	提高他们的 鉴赏水平。	的艺术欣赏水平和 通过简单的创作	l文化品位, 实践,培养	从而增强学生的 学生的创造能力	产生的艺术情操, 的审美能力和艺术 力和创新精神,提 皆体美全面和谐发
教学方法建议		某体教学手段和实 5美能力和艺术鉴		合,全面提高等	学生审美能力,提
课程考核建议	等形式为为	善查方式,占 40%,	,课程结束以	人小论文的形式	之表现、课后作业 进行考查,考试成 ]理解和掌握程度。

#### (二)专业(技能)课程

专业(技能)课程一般包括专业基础课、专业核心课和专业 选修课同时涵盖有关实践性教学环节。

#### 1. 专业基础课

专业基础课程培养学生数字媒体艺术设计专业基础能力,共开设7门,包括设计创意,造型基础、视听语言、数字图形、摄影摄像基础、面向对象语言应用基础、动画运动规律,各课程主要教学内容与要求具体见表1。

	<b>化工文正圣明外任例</b> 是化				
序号	课程名称	课程目标	主要课程内容	教学要求	
		①培养数字媒体艺术设	①教学内容: 讲解	课程性质:	
		计创新思维:引导学生理解	数字媒体艺术设计基础	专业基础课	
1	设计创意	设计本质,掌握设计思维方	概念、发展趋势及平台	开课学期:	
	及月 凹总	法与工具, 重点探索	用户需求,重点涵盖 AI	第1学期	
		Midjourney, Stable	在数字媒体领域的应用	授课学时:	
		Diffusion 等 AI 图像生成工	动态,解析设计思维方	48 学时	

表 1 专业基础课程概述表

		具与传统设计思维的融合路	法与工具,加入	授课形式:
		径。通过 AI 辅助创意发散、	Midjourney, Stable	线下学习
		风格迁移、元素生成等方式	Diffusion 等 AI 设计工	考核方式:
		拓展思路,培养兼具技术敏	具的原理及应用场景。	考查
		感度与艺术创造力的智能化	②教学要求:理论	
		创新思维。	结合实践,通过 AI 案例	
		②提升数字媒体艺术设	分析和技术融合项目,	
		计实践能力: 教授设计基本	让学生掌握设计流程与	
		流程与技巧,融入 AI 应用模	技巧,重点训练 AI 工具	
		块,指导学生运用 AI 图像生	辅助素材生成、风格优	
		成工具制作素材、通过 Adobe	化及原型制作能力,强	
		Firefly 等软件优化图像,同	化传统设计软件运用。	
		时巩固 Photoshop 等传统工	③培养目标: 使学	
		具操作。通过实践实现 AI 技	生掌握数字媒体设计方	
		术与传统流程的有机结合,	法与工具,能融合 AI 工	
		借助 AI 完成原型预览与优	具与传统流程创作,提	
		化,最终独立创作融合 AI 技	升实践与智能化创新能	
		术的高质量设计作品。	力,培养团队协作和项	
			目管理能力,适应智能	
			化时代设计工作需求。	
			造型基础课程以形	
		①培养观察、理解与表	态塑造与视觉表达为核	课程性质:
		达形态的能力,掌握造型语	心,涵盖平面与立体两	专业基础课
		言(点、线、面、体)。	大领域: 平面部分从结	开课学期:
		②理解形式美法则,构	构素描入手,训练对物	第2学期
2	造型基础	建空间想象力与审美判断	体比例、光影与体积的	授课学时:
		力。	精准观察,结合平面构	32 学时
		③为专业设计(如工业、	成中点、线、面的组合	授课形式:
		建筑、艺术)奠定造型能力	法则及形式美原理; 立	线下学习
		基础。	体部分通过立体构成实	考核方式:
			验和结构素描的三维转	考查

3	视听语言	①全面检验和提高学生影视语言表达的思维和技巧。课程将主要从画面、声音和剪辑三个层面深入学习影视表达的语言语法,了解新媒介环境下影视制作的过程。 ②在实践创作中更加专业和娴熟的使用视听语言的表达技巧和创作思路,具备专业的影视鉴赏能力和较为全面的影视创作思维。	换训练,强化空间想象 力与立体造型能力,同时,为专业设计领域是是一个。 一个。 一个。 一个。 一个。 一个。 一个。 一个。 一个。 一个。	课程 世
4	数字图形	①本课程主要学习运用photoshop, Illustrator 软件完成艺术创作中矢量图形的处理和编辑。 ②培养学生的创新创意能力,职业道德素养,以及勇于探索并投身专业研究的匠心精神。	①教学内容:数字图形的基本概念,定义、特点、分类和应用领域。数字图形软件的功能、数字图形软件的功能、操作方法和应用案例。②教学要求:通过教师的讲解,使学生掌握数字图形的基本概念和原理。分析典型案例,学习数字图形的应用领域和创意设计方法,提高学生的实践能力和创新能力。	课程 性质: 专课 是

			①教学内容: 学习	
			摄影摄像的基本知识。	课程性质:
		①通过学习基础摄影摄	使学生掌握摄影摄像的	专业基础课
	摄影摄	像,全面系统地学习摄影摄	基本技巧和拍摄方法,	开课学期:
		像的基础知识、各摄影技术,	培养学生的申美观念和	第2学期
_		增强学生摄影摄像知识的基	艺术修养。	授课学时:
5	像基础	础。	②教学要求:分析	48 学时
	冰至岬	②使学生熟练掌握各种	经典摄影摄像作品,引	授课形式:
		各种相机、镜头、技巧使学	导学生理解构图、光线、	线下学习
		生能在日后工作中灵活应	曝光等要素的重要性。	考核方式:
		用。	带领学生分组进行摄影	考查
			摄像实践。	
		①培养其通过抽象、模	①基础语法与类设	
		块化和复用性设计解决复杂	计: 从类和对象的基本	
		问题的能力。课程以"类与	定义入手,学习成员变	
		对象"为基石,通过系统化	量、方法的声明与调用,	
		训练使学生理解并运用封	掌握构造方法重载、理	课程性质:
		装、继承、多态三大特性,	解代码块与对象初始化	专业基础课
		掌握类的定义、对象的创建	的执行顺序。	开课学期:
		与交互,以及访问控制、构	②核心特性实践:	第3学期
	面向对象语	造方法、关键字(如 this、	深入讲解继承与多态的	授课学时:
6	言应用基础	static) 等基础语法。	应用,包括子类扩展父	32 学时
		②通过项目案例引导学	类功能、方法重写与向	授课形式:
		生运用面向对象原则分析需	上转型、接口实现等;	线下学习
		求,设计可维护、可扩展的	通	考核形式:
		程序结构,最终目标是让学	③通过综合项目整	考试
		生能够独立开发结构清晰、	合所学知识,要求学生	-2 M
		逻辑严谨的面向对象程序,	完成从需求分析、类设	
		并为后续学习设计模式、框	计到代码实现的全流	
		架开发等高级内容奠定基	程,培养其工程化思维	
		础。	与团队协作能力。	

7
---

### 2. 专业核心课

专业核心课程培养学生数字媒体艺术设计专业核心能力,共开设8门,包括交互数字内容设计,信息可视化设计、三维动画设计与制作、影视后期剪辑、数字设计与动画制作、数字项目合成、虚拟现实内容设计与制作,各课程主要教学内容与要求具体见表2。

表 2 专业核心课程概述表

序号	课程名称	课程目标	主要课程内容	教学要求
		①完成数字广告	①教学内容: 数字产品	
	交互数字内 容设计	创意设计;	设计的方法与技巧,交互设	课程性质:
1		②完成交互原型	计理论的运用,移动端页面	专业核心课
		开发;	设计的流程、布局、交互逻	开课学期:
		③进行动画设计;	辑、视觉设计、音效与合成,	第4学期

		④进行 H5 交互动	翻页类、长图类、测试题类、	授课学时:
		   态页面的设计与制作;	综合类 H5 交互页面制作等。	32 学时
		⑤进行 APP 交互页	②教学要求:采用线上	授课形式:
		面的设计与制作。	线下结合以及项目驱动式教	线下学习
			学。相关的理论知识点,使	考核方式:
			用线上学习为主的方式进	考查
			行,实训教学环节采用项目	
			驱动教学;要求学生熟悉掌	
			握相关数字交互页面(H5、	
			APP 等)的设计与开发、动画	
			设计等专业技能。考核评价	
			以平时表现和项目考核成绩	
			进行评定。	
			①教学内容:信息可视	
			化设计的概念,信息可视化	
			设计流程,信息抽象表达技	
			巧,文字信息、图表信息、	
			图像信息、界面信息的设计	课程性质:
		① 进行文 日 始司	方法,利用 PS、AI、AE 等工	专业核心课
		①进行产品的可 视化设计提案。	具完成信息的视觉设计。	开课学期:
			②教学要求: 采用案例	第3学期
9	信息可视化	②进行产品整体	式和项目驱动式教学。在讲	授课学时:
2	2 设计	界面可视化风格与创	授知识点的时候采用案例式	32 学时
		意规划。   ③进行微信长图	教学,实训教学环节采用项	授课形式:
		文制作。	目驱动教学;要求学生熟悉	线下学习
		文明111-。	掌握产品信息可视化的设	考核方式:
			计、规划等专业技能。考核	考试
			评价以平时表现和项目考核	
			成绩进行评定。通过课程学	
			习,培养学生能完成产品的	
			可视化设计。	

			①教学内容:三维动画	
			软件(maya、3dmax 等)的基	
			本操作、道具模型制作、人	\100 min 1.1 min
			体模型制作、三维材质、	课程性质:
		   ①完成三维动画	Arnold 渲染技术、分层渲染	专业核心课
		制作;	及多通道合成技术、人物动	开课学期:
		②完成三维建模;	画制作、生物动画制作等。	第4学期
3	三维动画设	③完成三维模型	②教学要求:采用案例	授课学时:
3	计与制作		式和项目驱动式教学。线上	64 学时
			线下、案例式和项目驱动式	授课形式:
		④完成三维角色	教学。在讲授知识点的时候	线下学习
		绑定。 	采用案例式教学和线上教学	考核方式:
			结合的方式,实训教学环节	考查
			采用项目驱动教学;要求学	
			生熟悉掌握从模型设计到动	
			画的全流程制作。	
			①教学内容:剪辑软件	课程性质:
		①完成影视和动 画视频剪辑、特效创意	PremierePro 和特效制作软	专业核心课
			件 After Effects 的操作,	开课学期:
			重点讲述镜头组接的原理、	第3学期
			技巧和特效制作技术,利用	授课学时:
			特定素材(新闻、剧情短片、	48 学时
	B/AB / #B	制作。	MV 等)练习剪辑。	授课形式:
4	影视后期	②根据要求制作	②教学要求:采用案例	线下学习
	剪辑	出用户满意的短视频	式和项目驱动式教学。在讲	考核形式:
		等作品。	授知识点的时候采用案例式	考查
		③完成影视制片、	   教学,实训教学环节采用项	
		影视后期剪辑。 	   目驱动教学;要求学生熟悉	
			   剪辑软件 Premiere 和特效制	
			作软件 After Effects 的操	
			作,掌握镜头组接和特效制	

5	数字设计与	①进行 Motion Graphic 动画的制作; ②完成二维角色 的绑定。	作的表表核成绩进行。考核成员进行。。考核成员是为容:Photoshop钢类的使用、AE的基本操作角色的基本,钉骨,的使用、AE的变形,有它,有一个。有关的使用、AE的变形,有一个。在一个。在一个,在一个,在一个,在一个,在一个,在一个,在一个,在一个,在一个,在一个,	课专开第授32课传传传水,第3学学为大大大大大大大大大大大大大大大大大大大大大大大大大大大大大大大大大大大
6	数字创意 产品设计	①完成创意策划 书的设计与撰写。 ②完成数字创意	①教学内容:数字产品的创意策划、设计、开发和运行的全流程;设计项目的	<b>课程性质:</b> 专业核心课 <b>开课学期:</b>

		产品的需求分析和功	前期用户调研、竞品分析、	第2学期
		能实现。	设计规划等全面分析及撰写	授课学时:
		③完成数字创意	报告书;品牌创意推广策略;	32 学时
		产品的视觉设计。	数字创意产品的设计和开发	授课形式:
		④完成数字创意	制作。	线下学习
		产品的交互设计。	②教学要求: 采用案例	考核形式:
			式和项目驱动式教学。在讲	考查
			授知识点的时候采用案例式	
			教学,实训教学环节采用项	
			目驱动教学; 要求学生熟练	
			掌握创意策划书的撰写、需	
			求分析的制作以及创意产品	
			的视觉设计等专业技能。考	
			核评价以平时表现和项目考	
			核成绩进行评定。通过课程	
			学习,培养学生能根据项目	
			的需求完成数字创意产品的	
			策划方案撰写以及产品的设	
			计。	
			①教学内容:影视合成、	
			特效制作的技巧和流程,蓝	课程性质:
		①完成蓝绿背抠	绿屏抠像技术、软件技术、	专业核心课
		像合成;	擦除技术、正反向跟踪技术、	开课学期:
		②完成特效合成;	合成校色流程、摄像机动画、	第4学期
7	数字项目	③掌握擦除威亚。	数字媒体虚拟演播合成系	授课学时:
, i	合成	④完成跟踪合成;	统。	48 学时
		⑤完成校色与调	②教学要求: 案例式和	授课形式:
		色。	项目驱动式教学。在讲授知	线下学习
		巴。	识点的时候采用案例式教	考核方式:
			学,实训教学环节采用项目	考查
			驱动教学;要求学生熟练掌	

			握抠像合成、特效合成、擦除威亚等专业技能。培养学生能根据项目的需求完成影视动画项目的特效合成。  ①教学内容:虚拟现实	
8	虚拟现实 内容设计 与制作	①完成三维可视 化实时交互设计; ②完成三维模型 及场景的制作; ③完成全景拍摄; ④完成三维建模、 贴图、材质、灯光、渲 染等虚拟现实产品设 计与制作。	内容设计与制作的工作流程,Maya、VPR 软件的使用,VRP 动画制作,三维可视化实时交互设计。 ②教学要求:采用线上线下、案例式和项目驱动式教学。在讲授知识点的时候采用案例式教学和线上教学结合的方式,实训教学环节采用项目驱动教学;要求学生熟悉掌握三维可视化的是交互设计、交互内容的制作以及全景拍摄等。考核评价以平时表现和项目考核成绩进行评定。	课程

#### 七、教学进程总体安排

教学进程是对本专业技术技能人才培养、教育教学实施进程的总体安排,是专业人才培养方案实施的具体体现。本专业开设的课程类别、课程性质、课程名称、课程编码、学时学分、学期课程安排、考核方式,以及有关学时比例要求等。具体内容见附录。

#### 八、教学基本条件

(一)师资队伍

#### 1. 队伍结构

本专业拥有一支素质优良、教学实践丰富、专兼职结合的双师结构教师队伍。现有专业教师8名,高级职称2名。学生数与专业教师数比例不高于25:1,研究生学历或硕士及以上学位比例70%,专任教师队伍要考虑职称、年龄,形成合理的梯队结构。

#### 2. 专任教师

专任教师具有高校教师资格,有理想信念、有道德情操、有 扎实学识、有仁爱之心;具有扎实的本专业相关理论功底和实践 能力;具有较强信息化教学能力,能够开展课程教学改革和科研 研究;大部分教师具有2年以上累计不少于6个月的企业实践经 历。以大数据技术产业链为主线组建体系化、模块化的教学团队, 基础性课程以具有专业背景的校内专任教师主讲为主,实践性课 程主要由企业、行业技术技能骨干担任的校外兼职教师讲授为主。

#### 3. 专业带头人

专业带头人应具有本专业及相关专业副高及以上职称和较强的实践能力,能够较好地把握国内外数字媒体、动漫、交互设计等行业、专业发展,能广泛联系行业企业,了解行业企业对本专业人才的需求实际,教学设计、专业研究能力强,组织开展教科研工作能力强,在本区域或本领域具有一定的专业影响力。

#### 4. 兼职教师

兼职教师主要从本专业相关的行业企业聘任, 具备良好的思

想政治素质、职业道德和工匠精神,具有扎实的专业知识和丰富的实际工作经验,具有中级及以上相关专业职称3人,能承担专业课程教学、实习实训指导和学生职业发展规划指导等教学任务。

#### (二)教学设施

教学设施主要包括能够满足正常的课程教学、实习实训所需 的专业教室、校内实训室和校外实训基地等。

#### 1. 专业教室基本条件

专业教室配备黑(白)板、多媒体计算机、投影设备、音响设备,互联网接入或wiFi环境,并实施网络安全防护措施;安装应急照明装置并保持良好状态,符合紧急疏散要求,标志明显,保持逃生通道畅通无阻。

#### 2. 校内实训室基本要求

序号	实验实训基地名称	数量	实训项目	可同时容纳 学生数(人)
1	国风影像馆	1	艺术鉴赏能力	50
2	非线性编辑实训室	1	数字内容制作	50
3	虚拟现实实训室	1	虚拟现实应用开发平台	50
4	数字媒体设计与制作 一体化实训室	1	数字创意产品设计、交互 数字内容设计、三维动画 设计与制作	50
5	虚拟演播实训室	1	摄影摄像技术	50

#### 3. 校外实训基地基本要求

本专业具有稳定的校外实训基地,能够满足开展数字创意产 品设计、交互数字内容设计、数字项目合成、三维动画设计与制 作等实训活动的要求,实训管理及实施规章制度齐全。鼓励在实训中运用大数据、云计算、人工智能、虚拟仿真等前沿信息技术。

校外实训基地一览表

序号	实习实训基地名称	单位性质
1	龙佰集团股有限公司	上市公司
2	龙佰智慧康养现代产业学院	民营企业
3	龙佰智慧景区现代产业学院	民营企业
4	中国摄影艺术馆	事业单位

#### 4. 学生实习基地基本要求

学生实习基地基本要求为:符合《职业学校学生实习管理规定》《职业学校校企合作促进办法》等对实习单位的有关要求,经实地考察后,确定合法经营、管理规范,实习条件完备且符合产业发展实际、符合安全生产法律法规要求,与学校建立稳定合作关系的单位成为实习基地,并签署学校、学生、实习单位三方协议。根据本专业人才培养的需要和未来就业需求,实习基地、能提供虚拟现实内容设计与制作、数字创意产品设计、动画制作等与专业对口的相关实习岗位,能涵盖当前相关产业发展的主流技术,可接纳一定规模的学生实习;学校和实习单位双方共指导技术,可接纳一定规模的学生实习;学校和实习单位双方共指导和管理,实习单位安排有经验的技术或管理人员担任实习指导教师,开展专业教学和职业技能训练,完成实习质量评价,做好学生实习服务和管理工作,有保证实习学生日常工作、学习、生活的规章制度,有安全、保险保障,依法依规保障学生的基本权益。

#### 5. 支持信息化教学方面的基本要求

支持信息化教学方面的基本要求为: 支持信息化教学包括利用数字化教学资源库、文献资料、常见问题解答等的信息化条件,引导鼓励教师开发并利用信息化教学资源、教学平台,创新教学方法、提升教学效果。基本要求为: 数字化教学,教师需要掌握有效的数字化教学资源,如教学软件、多媒体课件、网络课程等。教师应熟悉各种教学软件的使用方法,掌握制作多媒体课件的技巧,善于利用网络资源进行教学;个性化教学,教师应通过信息化手段收集并分析学生的学习情况,有针对性地制定教学计划;互动式教学,教师通过信息化技术设计教学互动环节,如在线讨论、网络作业等,了解学生的学习情况,及时纠正学生的错误。

#### (三)教学资源

教学资源主要包括能够满足学生专业学习、教师专业教学研 究和教学实施所需的教材、图书文献及数字教学资源等。

#### 1. 教材选用基本要求

按照国家规定选用优质教材,积极采用优秀高职教材或本专业教师参与编写的校企合作教材,选用高职教材的比例不低于60%,选用近三年出版教材的比例不低于90%,禁止不合格教材进入课堂。学校建立专业教师、行业专家和教研人员等参与的教材选用机构,建立完善教材选用制度,严格按照教材管理规范通过规范程序择优选用教材。

#### 2. 图书文献配备基本要求

图书文献配备能满足人才培养、专业建设、教科研等工作的

需要,方便师生查询、借阅。专业类图书文献主要包括:有关物流行业各类国家标准、方法、思维以及实务操作类图书,经济、管理、营销、信息技术类和文化类文献等。

#### 3. 数字教学资源配置基本要求

建设、配备与本专业有关的音视频素材、教学课件、数字化教学案例库、虚拟仿真软件、数字教材等专业教学资源库,种类丰富、形式多样、使用便捷、动态更新,能满足教学需要。

#### (四)教学方法

数字媒体艺术设计专业在注重学生专业知识传授和实践 能力培养的同时,还应该注重专业课课程思政的建设,将职业道 德和工匠精神融入教育教学中。

#### (五)教学评价

#### 1. 学业评价

专业坚持课程的过程性和实践性考核,不断改革和完善学生学业成绩的评价制度,根据课程性质和课程定位,对学生学业成绩进行分类评价,强化对学生自主学习能力的考核评价,鼓励开展线上线下学习成果的多元评价。

理论性课程成绩包括期末成绩和平时成绩,平时成绩包括视频课件学习、测验作业、课堂提问和讨论、调研报告等。实践性课程成绩创新评价制度,注重实践性考核。平时成绩包括作业、课堂提问和讨论;实践操作环节以视频、音频、文字材料等形式进行保存,每门课程的实践操作环节有详细的操作要求和规范的

评分标准,每次实践操作环节有必要的反馈。

#### 2. 第三方评价

行业、企业对毕业生的评价是人才培养质量评价体系重要的环节,本专业定期、不定期地了解行业、企业等对毕业生的评价, 努力建立和完善第三方对人才培养质量评价制度,主要包括:

- (1)应届毕业生顶岗实习及就业情况调查。在每年应届毕业生顶岗实习阶段对若干个实习单位进行调查,主要了解毕业设计、顶岗实习、就业情况等方面的情况;
- (2)每年毕业生随访制度。每年随机对前一届毕业生所在 单位进行重点访问,主要了解用人单位对毕业生满意度和认可度、 毕业生专业知识和专业技能的适用性等方面;
- (3)毕业生五年后调查。主要调查学生的工作岗位、岗位 发展情况、收入情况、工作满意度、毕业后岗位更换次数、工作 适应情况等。

#### 九、质量保障

为保证教学质量,学院建立了专业建设和教学质量诊断与改进机制,健全专业教学质量监控管理制度,完善课堂教学、教学评价、实习实训、毕业设计以及专业调研、人才培养方案更新、资源建设等方面质量标准建设,通过教学实施、过程监控、质量评价和持续改进,达成人才培养规格。

学院不断完善教学管理机制,加强日常教学组织运行与管理, 定期开展课程建设水平和教学质量诊断与改进,建立健全巡课、 听课、评教、评学等制度,建立与企业联动的实践教学环节督导制度,严明教学纪律,强化教学组织功能,定期开展公开课、示范课等教研活动。

专业教研组织充分利用评价分析结果有效改进专业教学,持续提高人才培养质量。专业教研组织应充分利用评价分析结果有效改进专业教学,持续提高人才培养质量。

#### 十、毕业要求

- 1. 德育审核合格;
- 2.《国家学生体制健康标准》达标;
- 3. 本专业必须修满规定的 137 学分(其中公共课程 49 学分, 专业课程 88 学分);
  - 4. 完成素质拓展课最低学分要求 8 学分。

#### 十一、附录

附表 1 数字媒体艺术设计专业课程设置表

附表 2 公共选修课课程设置

附表 3 数字媒体艺术设计专业资格证书一览表

附表 1 数字媒体艺术设计专业课程设置表

课程	课程						其	中			开设	学期			考核	
类型	性质	序号	课程编码	课程名称	学分	学时	理论 讲授	实践/	1	2	3	4	5	6	形式	承担单位
		1	11011008000	思想道德与法治	3	48	48	0	3						考试	马克思主义学院
		2	11011004000	毛泽东思想和中国特色社会主 义理论体系概论	2	32	32	0		2					考试	马克思主义学院
		3	11011005000	习近平新时代中国特色社会主 义思想概论	3	48	48	0			3				考试	马克思主义学院
		4	11011010000	形势与政策 1	0.25	8	8	0	2						考查	马克思主义学院
		5	11011011000	形势与政策 2	0.25	8	8	0		2					考查	马克思主义学院
		6	11011012000	形势与政策 3	0.25	8	8	0			2				考查	马克思主义学院
公		7	11011013000	形势与政策 4	0.25	8	8	0				2			考查	马克思主义学院
共	必	8	11011007000	思政实践课	1	16	0	16							考查	马克思主义学院
基础	修课	9	01011001001	军事技能	2	112	0	112							考查	保卫处
课		10	18011001000	入学教育	1	16	16	0							考查	学生处
		11	01011001001	军事理论	2	32	32	0		2					考查	通识教育学院
		12	18011001000	劳动教育	1	16	4	12		1					考查	通识教育学院
		13	12011013000	大学英语 1	2	32	32	0	2						考试	通识教育学院
		14	12011014000	大学英语 2	2	32	32	0		2					考试	通识教育学院
		15	12011037000	美育 1音乐鉴赏	1	16	16	0	1						考查	通识教育学院
		16	15011007000	美育2	1	16	16	0		1					考查	通识教育学院

课程	课程						其	中			开设	学期			考核	
类型	课程 性质	序号	课程编码	课程名称	学分	学时	理论 讲授	实践/	1	2	3	4	5	6	形式	承担単位
		17	12011035000	国家安全教育	1	16	16	0	1						考查	通识教育学院
		18	12011029000	大学语文	1	16	16	0	1						考试	通识教育学院
		19	12011007000	大学体育1	2	32	0	32	2						考试	通识教育学院
		20	12011008000	大学体育 2	2	32	0	32		2					考试	通识教育学院
		21	12011009000	大学体育 3	2	32	0	32			2				考试	通识教育学院
		22	12011010000	大学体育 4	2	32	0	32				2			考试	通识教育学院
		23	12011028000	大学生职业生涯规划	1	16	16	0		1					考查	通识教育学院
		24	12011027000	大学生就业指导	1	16	16	0				1			考查	通识教育学院
		25	12011030000	大学生心理健康教育	2	32	20	12	2						考查	通识教育学院
		26	03021044000	信息技术与人工智能	3	48	16	32		3					考查	信息工程学院
		·		小计	39	720	408	312	12	14	5	3				
	选修	<u> </u>	要求学生至少 10 学	分,课程详见附表 3	育课程	1 个学		教育课程								程1个学分,健康教分,一共选修10个学
	课			小计	10	160	160				1-	-4				
					•	-	选修	10 学分								
专	专业	1	04071001000	设计创意	3	48	24	24	3						考查	经济与管理学院
业 技	业基	2	04071002000	造型基础	2	32	16	16		2					考查	经济与管理学院

课程	课程						其	中			开设	学期			多核	
类型	性质	序号	课程编码	课程名称	学分	学时	理论 讲授	实践/ 实训	1	2	3	4	5	6	形式	承担单位
能课	础课	3	04071003000	视听语言	2	32	16	16			2				考试	经济与管理学院
		4	04071004000	数字图形	3	48	24	24	3						考查	经济与管理学院
		5	04071005000	摄影摄像基础	3	48	24	24		3					考査	经济与管理学院
		6	04071006000	面向对象语言应用基础	2	32	16	16			2				考试	经济与管理学院
		7	04071007000	动画运动规律	2	32	16	16		2					考试	经济与管理学院
				小计	17	272	136	136	6	7	4	0	0	0		
		1	04071008000	交互数字内容设计	3	48	24	24				3			考查	经济与管理学院
		2	04071009000	信息可视化设计	2	32	16	16			2				考试	经济与管理学院
		3	04071010000	三维动画设计与制作	4	64	32	32				4			考查	经济与管理学院
	专	4	04071011000	影视后期剪辑	3	48	24	24			3				考查	经济与管理学院
	业核	5	04071012000	数字设计与动画制作	2	32	16	16		2					考查	经济与管理学院
	心课	6	04071013000	数字创意产品设计	2	32	16	16		2					考查	经济与管理学院
		7	04071014000	数字项目合成	3	48	24	24				3			考查	经济与管理学院
		8	04071015000	虚拟现实内容 设计与制作	4	64	32	32				4			考查	经济与管理学院
				小计	23	368	184	184	0	4	5	14	0	0		
	专业	1	04071016000	基础技能实训(图形设计+摄影)	1	24	0	24		1周					考査	经济与管理学院
	实践	2	04071017000	短视频创作实训(脚本→拍摄 →剪辑)	2	48	0	48			2周				考查	经济与管理学院

课程	课程						其	中			开设	学期			考核	
类型	性质	序号	课程编码	课程名称	学分	学时	理论 讲授	实践/	1	2	3	4	5	6	形式	承担单位
	课	3	04071018000	三维动画短片制作实训(角色 动画+场景设计)	2	48	0	48				2 周			考查	经济与管理学院
		4	04071019000	岗位实习及劳动	28	840	0	840					18 周	10 周	考查	经济与管理学院
		5	04071020000	毕业设计 (论文)	7	210	0	210						7周	考查	经济与管理学院
				小计	40	1170	0	1170	0	0	0	0	0	0		
		1	04071022000	数字调色	2	32	20	12				2			考查	经济与管理学院
		2	04071023000	分镜脚本设计	2	32	16	16		2					考查	经济与管理学院
		3	04071024000	影视作品赏析	2	32	16	16			2				考查	经济与管理学院
	专	4	04071025000	新媒体营销与运营	2	32	16	16			2				考查	经济与管理学院
	业选	5	04071026000	游戏策划	2	32	16	16				2			考查	经济与管理学院
	修	6	04071027000	3D 游戏美术	2	32	16	16				2			考查	经济与管理学院
	课	7	04071028000	茶艺	2	32	16	16			2				考查	经济与管理学院
		8	04071029000	礼仪	2	32	16	16				2			考查	经济与管理学院
				小计	8	128	68	60	0	2	4	2	0	0		
							选修	8 学分								
	合计				137	2818	948	1870	21	28	20	23	0	0		

课程	课程		THE COLUMN				其中		开设学期						考核	-7.4n & &-
类型	性质	序号	课程编码	课程名称	学分	学时	理论 讲授	实践/ 实训	1	2	3	4	5	6	形式	承担单位
素质拓展课	选修			要求及计分办法参照《焦作 二课堂成绩单"制度实施办		「列入	教学进程	是计划表,	学生!	毕业前	在总量	学分之	外至ク	少取得	素质拓	展课8学分。

教学总学时: 2818, 其中:

公共基础必修课学时: 720, 占教学总学时的 25.55%;

实践性教学学时: 1870, 占教学总学时的 65.36%;

选修课教学学时: 288, 占教学总学时的 10.22%。

附表 2 公共选修课课程设置

		'		<b>大処</b> 修	915 915		分配		修	
课程 类型	课程 性质	分类名称	课程名称	学分	学时	理论	实验	   考核   方式	◎ 读 学 期	承担单 位
			走近中华优秀传 统文化	1	16	16		考查	1-4	教科处
		国学经典 与文化传	红色旅游与文化 传承	1	16	16		考查	1-4	教科处
		7,1	唐诗经典与中国 文化传统	1	16	16		考查	1-4	教科处
			高等数学	4	64	64		考试	1-2	通识教 育学院
		数学	线性代数	4	64	64		考试	1-2	通识教 育学院
			经济数学	4	64	64		考试	1-2	通识教 育学院
			公文写作规范	2	32	32		考査	1-4	通识教 育学院
公		文学修养	走进大诗人	2	32	32		考査	1-4	通识教 育学院
共基础	选修		中国当代小说选读	2	32	32		考查	1-4	通识教 育学院
课			走进创业	1	16	16		考查	1-4	继续教 育学院
		创新创业	创新创业基础	1	16	16		考査	1-4	继续教 育学院
			创业培训 (SIYB)	1	16	16		考查	1-4	继续教 育学院
			常见病的健康管理	1	16	16		考查	1-4	通识教 育学院
		健康教育	大学生防艾健康 教育	1	16	16		考査	1-4	通识教 育学院
			大学生健康教育	1	16	16		考查	1-4	通识教 育学院
			四史教育	1	16	16		考查	1-4	马克思 主义学 院
		思想政治	马克思主义民族 理论与政策	1	16	16		考查	1-4	马克思 主义学 院
			社会主义发展史	1	16	16		考查	1-4	马克思 主义学 院

课						学时	分配		修	
程業型	课程 性质	分类名称	课程名称	学分	学时	理论	实验 / 实践	考核 方式	读学期	承担单 位
			经济发展与社会 热点	2	32	32		考查	1-4	教科处
		与社会管理	推开经济学之门	2	32	32		考査	1-4	教科处
			现代市场营销素 质与能力提升	2	32	32		考查	1-4	教科处
			国家安全教育	1	16	16		考査	1-4	通识教 育学院
		安全教育	大学生安全教育	1	16	16		考查	1-4	通识教 育学院
			法制教育	1	16	16		考查	1-4	通识教 育学院
			情绪管理	2	32	32		考查	1-4	教科处
		通用能力	有效沟通技巧	2	32	32		考查	1-4	教科处
			脑洞大开背后的 创新思维	2	32	32		考查	1-4	教科处

要求限选思想政治课程 1 个学分,数学 4 个学分(理工科专业),创新创业课程 1 个学分,健康教育课程 1 个学分,安全教育课程 1 个学分,其他类型(不局限于此表)选学 2 个学分,一共选修 10 个学分,列入最低毕业总学分。

附表 3 数字媒体艺术设计专业资格证书一览表

资格证书类别	资格证书名称	等级	必修	选修
计算机	全国计算机等级证书	合格		选修
体育	大学生体质健康合格证书	合格	必修	
职业资格证书	1+X证书(广告设计师)	初、中级		选修
职业资格证书	1+X证书(多媒体应用设计师)	中级		选修